

KONTAKT

entonypecka@gmail.com
+420 774 155 266
Chrudim
apecka.com
linkedin.com/in/antonin-pecka
github.com/Rountman

DOVEDNOSTI

Jazyky

TypeScript · JavaScript · C# · Kotlin · Python

Web

React · Tailwind CSS · Shopify · Node.js · .NET

Data

Power BI · Power Query · SQL · MSSQL · Excel · Data ze SAPu

Mobil

Android Studio · Jetpack Compose

Hry a XR

Unity · Unreal Engine · AR · VR · Blender

Desktop a embedded

WPF · Embedded Wizard · Modbus/TCP

Nástroje

Git · Azure · Enterprise Architect

VZDĚLÁNÍ

FIM UHK
Informační management, navazující magisterské studium
2025 – dosud

FIM UHK
Informační management, Bc.
BP: praktický projekt v Unreal Engine
2022 – 2025

SPŠE a VOŠ Pardubice
Maturita, programování a hardware
2018 – 2022

JAZYKY

Čeština	rodilý mluvčí
Angličtina	B2/C1

Antonín Pecka Bc.

Software Developer

Vývojář s pěti lety praxe od roku 2021. Začínal jsem desktopovými aplikacemi v C# a WPF, pak jsem přešel k Android aplikacím v Kotlinu a dnes stavím hlavně full-stack webové aplikace v Reactu a TypeScriptu. Ve společnosti Philip Morris International jsem se věnoval reportingu a analýze dat v Power BI a SQL a pomáhal koordinovat celofiremní upgrade IT systémů ve výrobě. Baví mě dovést aplikaci od prvního nápadu k fungujícímu produktu a spolupracovat přímo s lidmi, kteří ji budou používat. Vedle práce studuji Informační management na FIM UHK.

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

Full-Stack Web Developer
03/2026 – dosud
PekneWeby s.r.o.

- Návrh a vývoj webových aplikací v Reactu a TypeScriptu, od uživatelského rozhraní po napojení na backend, API a externí služby.
- Frontend ubytovacího portálu Chalupuj (chalupuj.cz) v Reactu v úzké spolupráci s backend vývojářem.
- Přímá spolupráce s klienty: upřesňování požadavků, odhady pracnosti a rozdělování úkolů v menším týmu.

Android Developer
10/2025 – 03/2026
Blendlens

- Vývoj Android aplikace Blendscan v Kotlinu a Jetpack Compose: obrazovky, uživatelské scénáře a napojení na backendové služby běžící na Azure.

IT Intern – IT Operations & Data Analyst
02/2025 – 10/2025
Philip Morris International

- Příprava reportů a analýz dat v Power BI a SQL pro provozní týmy: z dat firemních systémů přehledné podklady pro každodenní rozhodování.
- Příprava a zpracování dat z firemních systémů v Excelu a Power Query pro další reporting.
- Podpora a koordinace celofiremního upgradu IT systémů ve výrobním prostředí: plánování, sledování nasazení a komunikace s uživateli.

Freelance vývojář (OSVČ)
2022 – dosud
MADMONQ

- Úpravy šablony Shopify e-shopu podle potřeb značky.
- Vytvořil jsem a dodnes udržuji Discord bota v Node.js, který automatizuje a spravuje komunitu.

Software Engineer
01/2021 – 12/2023
MIKROKLIMA s.r.o. (při studiu)

- Návrh a implementace uživatelských rozhraní pro embedded zařízení v Embedded Wizard.
- Modernizace stávající desktopové aplikace ve WPF (C#) a nástroje pro komunikaci se zařízeními přes Modbus/TCP.

AR aplikace
2020 – 2023
Osobní projekty

- Aplikace rozšířené reality v Unity a C# s vlastními 3D modely z Blenderu, např. minihra ARAdventure a experimenty se shadery v UHK HelicopterAR. Zveřejněno na GitHubu.